

3D ソフトウェア「Maya」の 基本的な操作と応用について

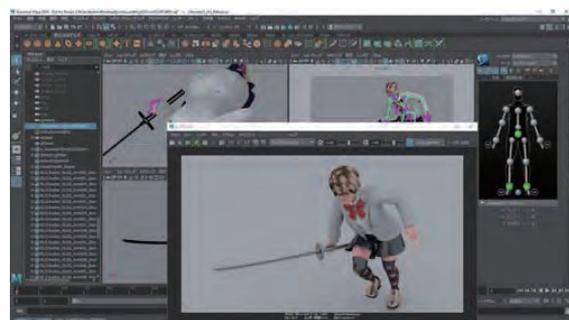
講師

株式会社 Too デジタルメディアシステム部 3D CG CAD インストラクター
坂本 照次郎 氏

ICT 活用教育において、見えないモノ
(例：力、電気、体の内部などのアニメーション)
を表現するのに 3DCG を利用した教材はこれから
増々必要になってきます。

3DCG コンテンツ制作スキル習得は、Society5.0 を
見据えたファブリケーション活用や共創デザインの
手法、VR、AR 等先進的メディアを用いた新しい教材
コンテンツ開発等の習得プログラム開発を進めるため
にも、避けて通れません。

そこで、本研修では 3D CG CAD インストラクターを
お呼びして、現在メジャーとなっている 3D ソフトを
体感していただきます。



参加無料

9月12日(木) 13:00-18:00

9月13日(金) 09:00-15:00

対象：大学教職員、教育関係者等
(学生、一般の方も受講可)

※要事前申込：詳細は下記サイト確認※

定員：50名

場所：佐賀大学総合研究1号館デジタルデザイン室



詳細・申込受付

<https://www.saga-els.com/clc/index.php/workshop/>

お問い合わせ

TEL：0952(28)8917 受付：月曜-金曜 9:00-16:00 (祝祭日を除く)

主催：佐賀大学 全学教育機構

クリエイティブ・ラーニングセンター



申込先 URL